

教育部國民及學前教育署 「食農科學家培育研習活動」報名簡章

一、計畫宗旨

本計畫旨在透過結構化的課程設計，培養學生具備以下核心素養：

1. 在地食農素養：發現生活周遭的食農問題並進行探究。
2. 科學探究素養：針對問題進行結構化的科學性探究。
3. 團隊合作素養：透過團隊協作模式解決問題。

二、辦理單位與地點：

- (一)主辦單位：教育部國民及學前教育署
- (二)承辦單位：國立清華大學（食農教育示範學校與區域支持網絡計畫團隊）
- (三)協辦單位：清華大學竹師教育學院、清華 STEAM 學校團隊
- (四)辦理地點：國立清華大學（新竹市東區光明里光復路二段 101 號）

三、報名時間：即日起至 6 月 10 日。

四、報名對象與條件

- (一)報名對象：全國高級中等以下學校學生，採團隊形式報名，每隊人數最多 4 人，預計最多錄取 20 隊。
- (二)錄取條件：採線上報名，請填寫 Google 報名表單，含參加動機與初步食農研究構想，以及檢附指導老師簽名或學校推薦證明，由主辦單位依據提交資料擇優錄取。
- (三)參與義務：獲選團隊須全程參加第一、二階段之完整課程活動。若中途放棄，將不予核發結訓證書。

五、錄取公告時間：115 年 6 月 15 日以電子郵件或電話通知報名單位。

六、課程架構與內容

本計畫分為四個主要向度：在地食農認識與體驗、科學實驗體驗（百寶箱課程）、清華 STEAM 學校之 DDMT 教學模式，以及團隊實作分享發表。

1. 階段一：夏令營培力（115 年 7 月 17 至 19 日） 包含在地食農環境介紹、食農科學實驗、「清華 STEAM 學校」DDMT 教學模式搭配 AI 引導跨領域 STEAM 思維，引導進行初步研究設計。
2. 階段二：科學探究實作與輔導（115 年 9 月至 12 月）由輔導員協作，進行兩次輔導會議（115 年 10 月 3 日、11 月 7 日），深化科學探究實作。

3. 階段三：成果發表（115 年 12 月 19 日辦理線上成果發表），並寄送結訓證書。

七、活動時程表

(一)甄選階段：報名申請與選拔：由學生組成團隊後，擬定初步研究計畫後申請。

(二)第一階段：夏令營 3 天 2 夜課程，包含：食農教育實驗、DDMT 教學模式進行 STEAM 思維引導、成果發表與評選。

	09:00-12:00	13:00-17:00	19:00-21:00
7/17 (五)	1. 開幕式 2. DDMT 教學模式進行 STEAM 思維引導 【食農議題價值引發、核心問題的發現與解決】	DDMT 教學模式進行 STEAM 思維引導 【透過 AI 進行問題解決方案之規劃與構想發表】	DDMT 教學模式進行 STEAM 思維引導 【透過 AI 進行概念連結與模型選擇、調整，並確定第二階段成果發表實作工作細項】
7/18 (六)	1. 科展案例分享 2. 食農科學實驗操作	1. 食農教育百寶箱課程體驗 2. 各組發表準備	團隊活動時間
7/19 (日)	1. 科展案例分享 2. 各組發表準備	各組發表與評選(每組發表 10 分鐘，評論 5 分鐘，換組 5 分鐘) 課程結束、頒發獎狀	
注意事項：為確保學生安全，請由指導老師或家長陪同報到。			

八、注意事項

(一)證書與獎狀核發基準：本計畫採分階段任務制。第一階段與第二階段成果發表表現優異者，將分別頒發競賽「獎狀」；團隊需完成三階段任務，方可獲頒「結訓證書」。

(二)人員變動機制：參與第二階段之學生名單允許適度變更，主辦單位最終將以「實際完整參與第二階段會議與出席成果發表競賽者」作為第二階段獎狀核發對象；第三階段不接受人員變更，應為參與第二階段學生。

(三)評審機制：成果發表競賽每組預計 30 分鐘，含口頭發表與評審問答評論。

九、費用

計畫活動費用全數由「國教署 115-116 年食農教育示範學校與區域支持網絡計畫」支應；夏令營來回交通費，由報名學校或學生自費。

附件：團隊報名簽名文件

1. 填妥 google 報名表單(<https://forms.gle/q5eatWMTt9nKnbodA>)
2. 上傳「團隊成員簽名」、「指導老師簽名」及「學校推薦單位蓋章」，即完成報名，提交前請務必再次檢查所填資料是否符合報名條件。

學校名稱：

團隊成員簽名	隊長： 隊員 1： 隊員 2： 隊員 3：
指導老師簽名	
學校推薦單位蓋章	