

北北基高級中等學校
114 學年度分科測驗聯合模擬考試

數學乙

數學乙
考科
參考
答案
暨
詳解

版權所有
翻印必究

翰林出版事業股份有限公司



版權所有 · 翻印必究

數學乙考科詳解

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
(4)	(2)	(3)	(2)	(2)	(3)	(1)(2)(3)(5)
8.	9.					
(1)(2)(3)(5)	(1)(2)(4)					

第壹部分、選擇(填)題

一、單選題

1. (4)

出處：第二冊〈排列組合與機率〉

目標：集合的取捨原理之應用

解析：設 U 為全年級學生的集合， A 為參加合唱團學生的集

合， B 為參加科技社學生的集合

$$n(U)=100, n(A)=63, n(B)=75$$

根據取捨原理， $n(A \cup B) = n(A) + n(B) - n(A \cap B)$

$$\Rightarrow n(A \cap B) = 63 + 75 - n(A \cup B)$$

$$\therefore A \cup B \subseteq U$$

$$\therefore n(A \cup B) \leq n(U) = 100 \Rightarrow n(A \cup B) \stackrel{\text{最大值}}{=} 100$$

$$\Rightarrow n(A \cap B) \stackrel{\text{最小值}}{=} 63 + 75 - 100 = 38$$

故選(4)。

2. (2)

出處：選修數學乙(下)〈複數與多項式方程式〉

目標：複數平面上絕對值的幾何意義

解析： $|z - 3i| = 2$ 在複數平面上表示以 $C(0, 3)$ 為圓心，半徑 $r=2$ 的圓

$|z| = |z - 0|$ ，其幾何意義為圓上的點 z 到定點 $P(0, 0)$ 的距離

$$|z| \stackrel{\text{最大值}}{=} CP + r = 3 + 2 = 5$$

故選(2)。

3. (3)

出處：第二冊〈三角比〉

目標：正弦定理在圓中的幾何應用

解析：在直角 $\triangle ABC$ 中， $\angle B = 90^\circ$ ， $\overline{AB} = 5$ ， $\overline{BC} = 12$

由畢氏定理可知 $\overline{AC} = 13$ ，

$$\text{且 } \sin C = \frac{5}{13}$$

觀察 $\triangle CQR$ ，由正弦定理， $\frac{\overline{QR}}{\sin C} = 8$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \overline{QR} &= 8 \times \sin C \\ &= 8 \times \frac{5}{13} = \frac{40}{13} \end{aligned}$$

故選(3)。

4. (2)

出處：第一冊〈指數、對數〉、

第三冊 A〈指數與對數函數〉、

第三冊 B〈按比例成長模型〉

目標：對數的運算性質與不等式求解能力

解析：等比數列 $a_n = a_1 \times r^{n-1} = 10 \times 2^{n-1}$

$$\begin{aligned} \Rightarrow b_n &= \log a_n = \log(10 \times 2^{n-1}) = \log 10 + \log 2^{n-1} \\ &= 1 + (n-1) \log 2 \approx 1 + (n-1) \times 0.3010 \end{aligned}$$

$$\text{則 } b_n > 6 \Rightarrow 1 + (n-1) \times 0.3010 > 6$$

$$\Rightarrow n-1 > \frac{5}{0.3010} \approx 16.6$$

$$\Rightarrow n > 17.6$$

$$\Rightarrow n \stackrel{\text{最小值}}{=} 18$$

故選(2)。

5. (2)

出處：第二冊〈數據分析〉

目標：相關係數的性質、最適(迴歸)直線斜率公式以及數據標準化的意義

解析：已知相關係數 $r=0.6$ ，

且 y 對 x 的最適直線之斜率為 $m=0.3$

$$(1) \times : \text{由 } m = r \times \frac{\sigma_y}{\sigma_x} \Rightarrow 0.3 = 0.6 \times \frac{\sigma_y}{\sigma_x} \Rightarrow \frac{\sigma_y}{\sigma_x} = \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \sigma_x = 2\sigma_y$$

$$\therefore \sigma_x, \sigma_y \geq 0$$

$$\therefore \sigma_x > \sigma_y$$

(2) \circ ：數據標準化後，平均數皆為 0，標準差皆為 1 標準化後的最適直線方程式恆過原點，且其斜率即為相關係數 r ，故斜率為 0.6

(3) \times ：相關係數 $r=0.6$ 代表兩變量間的線性相關程度，並非指有 60% 的點落在最適直線上 即使所有點都不在最適直線上，相關係數仍可能為 0.6

(4) \times ：將數據 x 與 y 互換，兩變量間相關程度不變，故相關係數仍為 0.6

(5) \times ：假設將數據 x 與 y 互換後最適直線斜率為 m'

$$m' = r \times \frac{\sigma_x}{\sigma_y}, \text{ 由(1)知 } \sigma_x = 2\sigma_y, \text{ 即 } \frac{\sigma_x}{\sigma_y} = 2$$

$$\text{故 } m' = 0.6 \times 2 = 1.2$$

故選(2)。

6. (3)

出處：第二冊〈數據分析〉、第二冊〈排列組合與機率〉

目標：數據標準差與變異數的定義及計算、古典機率的計算

解析：投擲一顆公正骰子兩次，樣本空間總數為 $6 \times 6 = 36$

投擲兩次的點數分別為 a 與 b ，算術平均數 $\mu = \frac{a+b}{2}$

$$\text{變異數 } \sigma^2 = \frac{(a-\mu)^2 + (b-\mu)^2}{2}$$

$$= \frac{1}{2} \left[\left(a - \frac{a+b}{2} \right)^2 + \left(b - \frac{a+b}{2} \right)^2 \right]$$

$$= \frac{1}{2} \left[\left(\frac{a-b}{2} \right)^2 + \left(\frac{b-a}{2} \right)^2 \right] = \frac{(a-b)^2}{4}$$

$$\sigma^2 < 1 \Rightarrow \frac{(a-b)^2}{4} < 1 \Rightarrow (a-b)^2 < 4$$

$\therefore a, b$ 為整數， $(a-b)^2 = 0$ 或 1

若 $(a-b)^2 = 0$ ，則 $(a, b) = (1, 1), (2, 2), (3, 3), (4, 4), (5, 5), (6, 6)$ ，共 6 種

若 $(a-b)^2 = 1$ ，則 $(a, b) = (1, 2), (2, 1), (2, 3), (3, 2), \dots, (5, 6), (6, 5)$ ，共 10 種

$$\text{所求機率為 } \frac{6+10}{36} = \frac{4}{9}$$

故選(3)。

二、多選題

7. (1)(2)(3)(5)

出處：第三冊 A〈平面向量〉、第三冊 B〈平面向量與應用〉

目標：平面向量的內積定義、長度公式、面積以及正射影(向量與長度)的概念

解析：已知 $|\vec{a}|=2$ ， $|\vec{b}|=3$ ， $\vec{a} \cdot \vec{b}=3$

(1)○：設 \vec{a} 與 \vec{b} 的夾角為 θ ，

$$\text{則 } \cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{3}{2 \times 3} = \frac{1}{2}$$

因 $0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$ ，故 $\theta=60^\circ$

$$\begin{aligned} (2) \circ : |\vec{a} - \vec{b}|^2 &= |\vec{a}|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2 \\ &= 2^2 - 2 \times 3 + 3^2 \\ &= 4 - 6 + 9 \\ &= 7 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow |\vec{a} - \vec{b}| = \pm\sqrt{7} \text{ (負不合)}$$

$$\therefore |\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{7}$$

(3)○：以 \vec{a} ， \vec{b} 所張成的平行四邊形面積

$= 2(\vec{a}, \vec{b}$ 所張成的三角形面積)

$$= 2 \times \left(\frac{1}{2} \times |\vec{a}| \times |\vec{b}| \times \sin 60^\circ \right)$$

$$= 2 \times \left(\frac{1}{2} \times 2 \times 3 \times \frac{\sqrt{3}}{2} \right) = 3\sqrt{3}$$

(4)×： \vec{a} 在 \vec{b} 上的正射影為

$$\left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \vec{b} = \frac{3}{9} \vec{b} = \frac{1}{3} \vec{b}$$

\vec{b} 在 \vec{a} 上的正射影為

$$\left(\frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{|\vec{a}|^2} \right) \vec{a} = \frac{3}{4} \vec{a}$$

由於 \vec{a} 與 \vec{b} 方向不同，故兩者不相同

(5)○：承(4)， \vec{a} 在 \vec{b} 上的正射影為 $\frac{1}{3} \vec{b}$

$$\text{故正射影長為 } \left| \frac{1}{3} \vec{b} \right| = \frac{1}{3} \times 3 = 1$$

故選(1)(2)(3)(5)。

8. (1)(2)(3)(5)

出處：第四冊 A〈矩陣〉、第四冊 B〈矩陣與資料表格〉

目標：矩陣的加法、乘法及矩陣運算的線性性質

解析：(1)○：A、B 同為 3×2 階矩陣，

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A+B = \begin{bmatrix} a_{11}+b_{11} & a_{12}+b_{12} \\ a_{21}+b_{21} & a_{22}+b_{22} \\ a_{31}+b_{31} & a_{32}+b_{32} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} b_{11}+a_{11} & b_{12}+a_{12} \\ b_{21}+a_{21} & b_{22}+a_{22} \\ b_{31}+a_{31} & b_{32}+a_{32} \end{bmatrix} = B+A$$

$$(2) \circ : A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow BA = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} b_{11}a_{11}+b_{12}a_{21}+b_{13}a_{31} & b_{11}a_{12}+b_{12}a_{22}+b_{13}a_{32} \\ b_{21}a_{11}+b_{22}a_{21}+b_{23}a_{31} & b_{21}a_{12}+b_{22}a_{22}+b_{23}a_{32} \end{bmatrix}$$

為二階方陣

$$(3) \circ : AI_2 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = A$$

$$I_3 A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = A$$

$$(4) \times : \text{若 } A = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 3 \\ 7 & 3 \end{bmatrix}, 2A = \begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 2 & 6 \\ 14 & 6 \end{bmatrix}$$

$$(5) \circ : \text{由 } A \begin{bmatrix} 3 & a \\ 0 & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 6 & 0 \\ 9 & 5 \end{bmatrix}, \text{可知 } A \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \times A \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \times \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 12 \\ 18 \end{bmatrix}$$

$$\text{由 } A \begin{bmatrix} c & 0 \\ d & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 5 & -2 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}, \text{可知 } A \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \end{bmatrix} = 3 \times A \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = 3 \times \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ -6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\text{故 } A \begin{bmatrix} 0 & 6 \\ 6 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 6 \\ -6 & 12 \\ 6 & 18 \end{bmatrix}, \text{故選(1)(2)(3)(5)。}$$

9. (1)(2)(4)

出處：第二冊〈數列與級數〉、

第三冊 A〈指數與對數函數〉、

第三冊 B〈按比例成長模型〉

目標：遞迴數列的列式、項數計算與指數模型

解析：(1)○： a_n 為第 n 天服用藥後體內累積的總藥物量，

$$a_1 = 50$$

第 $n+1$ 天服用藥後的總量為

「第 n 天殘留的量」+「第 $n+1$ 天新服用的量」

已知經過一天後殘留量變為原來的 60% (即

0.6 倍)，且每次新服用 40 毫克

故 $a_{n+1} = a_n \times 60\% + 40 = 0.6a_n + 40$ ，對於所有 n 為正整數

(2)○： $a_1 = 50$ ，

$$a_2 = 0.6 \times a_1 + 40 = 0.6 \times 50 + 40 = 70$$

$$\Rightarrow a_3 = 0.6 \times a_2 + 40 = 0.6 \times 70 + 40 = 82$$

(3)×： $a_2 - a_1 = 70 - 50 = 20$ ， $a_3 - a_2 = 82 - 70 = 12$ ，

故此數列並非等差數列

- (4) ○ : 由 $a_{n+1} = 0.6a_n + 40$
 $\Rightarrow a_{n+1} - 100 = 0.6a_n + 40 - 100$
 $\Rightarrow a_{n+1} - 100 = 0.6a_n - 60 = 0.6(a_n - 100)$
 表示數列 $\langle a_n - 100 \rangle$ 是一個首項為
 $a_1 - 100 = 50 - 100 = -50$ ，公比為 0.6 的等比
 數列，
 其一般式為 $a_n - 100 = (-50) \times (0.6)^{n-1}$ ，對於所
 有 n 為正整數
 $a_n = 100 + (-50) \times (0.6)^{n-1}$ ，對於所有 n 為正整
 數
 $a_{n+1} - a_n = (-50) \times [(0.6)^n - (0.6)^{n-1}]$ ，對於所
 有 n 為正整數
 又 $(0.6)^n < (0.6)^{n-1}$ ，對於所有 n 為正整數
 $\Rightarrow a_{n+1} - a_n > 0 \Rightarrow a_{n+1} > a_n$ ，即此數列為遞增數
 列
 (5) × : $a_n = 100 - 50 \times (0.6)^{n-1} < 100$
 故長期服用後，體內藥物總量不會超過 150 毫
 克
 故選(1)(2)(4)。

三、選填題

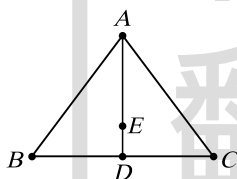
10. 7

出處：第四冊 A〈空間向量〉、

第四冊 B〈空間概念與空間坐標系〉

目標：運用空間坐標計算兩點間距離

解析：如下圖，因 D 為 \overline{BC} 中點，故 $\overline{BD} = \overline{CD} = 6$



又 $\triangle ABC$ 為等腰三角形，故 $\overline{AD} \perp \overline{BC}$

$$\Rightarrow \overline{AD} = \sqrt{10^2 - 6^2} = 8$$

$$\because \overline{AE} : \overline{ED} = 3 : 1 \Rightarrow \overline{ED} = 8 \times \frac{1}{3+1} = 2$$

假設 $D(0, 0, 0)$ ， $C(6, 0, 0)$ ， $E(0, 2, 0)$

不失一般性， $P(0, 2, 3)$

$$\begin{aligned} \text{故 } \overline{PC} &= \sqrt{(6-0)^2 + (0-2)^2 + (0-3)^2} \\ &= \sqrt{36+4+9} = 7. \end{aligned}$$

11. -16

出處：選修數學乙(下)〈線性規劃〉

目標：直線方程式求法、垂直條件及線性規劃求目標函數最
 小值

解析： L_1 的 y 截距為 3 $\Rightarrow L_1$ 通過 $(0, 3)$ ，又 $(2, 6)$ 也在 L_1 上

$$\Rightarrow L_1 \text{ 的斜率 } m_1 = \frac{6-3}{2-0} = \frac{3}{2}$$

$$\Rightarrow L_1 : 3x - 2y = -6$$

$$\because L_1 \perp L_2 \quad \therefore L_2 \text{ 的斜率 } m_2 = -\frac{2}{3}$$

$$\Rightarrow L_2 : 2x + 3y = 22$$

令 L_1 、 L_2 交點 $A(2, 6)$ ； L_1 與 x 軸交點為 $B(-2, 0)$ ；

L_2 與 x 軸交點為 $C(11, 0)$

R 即為 $\triangle ABC$ 的內部(含邊界)

設目標函數 $f(x, y) = 8x - 5y$ ，各頂點逐一代入：

$$f(2, 6) = 16 - 30 = -14;$$

$$f(-2, 0) = -16 - 0 = -16;$$

$$f(11, 0) = 88 - 0 = 88$$

故 $8x - 5y$ 的最小值為 -16。

12. $x + 4y + 6 = 0$

出處：第一冊〈直線與圓〉

目標：三角形重心坐標、直線方程式

解析： $\begin{cases} x - 2y = 2 \\ x + y = 2 \end{cases} \Rightarrow$ 兩中線之交點為重心 $G(2, 0)$

假設 \overline{BC} 之中點 D

由重心性質可知， $\overline{AG} : \overline{GD} = 2 : 1$ ，

$A(2, 4)$ 、 $G(2, 0)$ ，故 $D(2, -2)$

又 $A(2, 4)$ 不在已知的兩條中線上

故不失一般性，假設直線 $x + y - 2 = 0$ 為通過 B 點之中
 線，

假設 $B(t, 2-t)$ ， t 為任意實數

因 $D(2, -2)$ 為 \overline{BC} 之中點，故 $C(4-t, -6+t)$ ，

將 C 點代入直線 $x - 2y - 2 = 0$

$$\Rightarrow (4-t) - 2(-6+t) - 2 = 0 \Rightarrow -3t + 14 = 0$$

$$\Rightarrow t = \frac{14}{3} \Rightarrow B\left(\frac{14}{3}, -\frac{8}{3}\right)$$

$$\text{直線 } BC \text{ 之斜率為 } \frac{-2 - \left(-\frac{8}{3}\right)}{2 - \frac{14}{3}} = \frac{2}{-8} = -\frac{1}{4}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{BC} : x + 4y \stackrel{D \text{ 代入}}{=} 2 - 8 = -6 \Rightarrow x + 4y + 6 = 0$$

故直線 BC 的方程式為 $x + 4y + 6 = 0$ 。

第貳部分、混合題或非選擇題

13. (5)

出處：選修數學乙(上)〈微分〉

目標：函數的遞增遞減、切線斜率及尋找兩曲線交點

解析：已知需求函數 $D(x) = (x-2)^2 = x^2 - 4x + 4$ ，

$$\text{供給函數是 } S(x) = \frac{x^2 + 1}{2}$$

$$(1) \times : S(x) = \frac{x^2 + 1}{2} \text{ 的二次項係數為正}$$

故 $y = S(x)$ 是一個開口向上的二次函數

$$(2) \times : D'(x) = 2x - 4$$

在 $0 \leq x \leq 2$ 範圍內， $2x - 4 \leq 0 \Rightarrow D'(x) \leq 0$

故 $y = D(x)$ 在 $0 \leq x \leq 2$ 範圍內遞減

$$(3) \times : D'(1) = 2 - 4 = -2$$

且 $S'(x) = x \Rightarrow S'(1) = 1$

得 $S'(1) > D'(1)$

即供給曲線的切線斜率大於需求曲線的切線斜
 率

$$(4) \times : D(x) = S(x) \Rightarrow (x-2)^2 = \frac{x^2 + 1}{2}$$

$$\Rightarrow 2(x^2 - 4x + 4) = x^2 + 1$$

$$\Rightarrow x^2 - 8x + 7 = 0$$

$$\Rightarrow (x-1)(x-7) = 0$$

$\Rightarrow x=1$ 或 $7(7>2, \text{不合})$

故均衡數量為 $x=1$ (千個),

均衡價格為 $D(1)=S(1)=1$ (千元)

(5) \circ : 承(3), $D(1)=-2$

故選(5)。

14. 消費者剩餘為 $\frac{4}{3}$ 百萬元, 生產者剩餘為 $\frac{1}{3}$ 百萬元

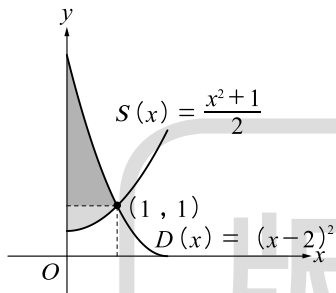
出處: 選修數學乙(上)〈積分〉

目標: 計算生產者剩餘跟消費者剩餘的方法

解析: 承 13. 題, 已知均衡點為 $(1, 1)$

消費者剩餘:

$$\begin{aligned} & \int_0^1 (x-2)^2 dx - 1 \times 1 \\ &= \int_0^1 (x^2 - 4x + 4) dx - 1 = \left(\frac{1}{3}x^3 - 2x^2 + 4x \right) \Big|_0^1 - 1 \\ &= \left(\frac{1}{3} - 2 + 4 \right) - (0 - 0 + 0) - 1 = \frac{4}{3} \end{aligned}$$



生產者剩餘:

$$\begin{aligned} & 1 \times 1 - \int_0^1 \left(\frac{x^2 + 1}{2} \right) dx \\ &= 1 - \int_0^1 \left(\frac{x^2}{2} + \frac{1}{2} \right) dx = 1 - \left(\frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{2}x \right) \Big|_0^1 \\ &= 1 - \left[\left(\frac{1}{6} + \frac{1}{2} \right) - (0 + 0) \right] = \frac{1}{3} \end{aligned}$$

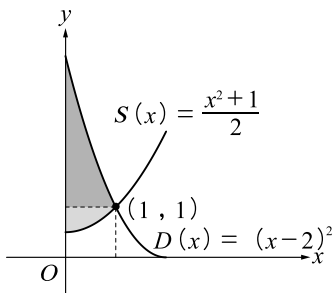
故消費者剩餘為 $\frac{4}{3}$ 百萬元, 生產者剩餘為 $\frac{1}{3}$ 百萬元。

◎評分原則

承 13. 題, 已知均衡點為 $(1, 1)$

消費者剩餘:

$$\begin{aligned} & \int_0^1 (x-2)^2 dx - 1 \times 1 \quad (1 \text{ 分}) \\ &= \int_0^1 (x^2 - 4x + 4) dx - 1 = \left(\frac{1}{3}x^3 - 2x^2 + 4x \right) \Big|_0^1 - 1 \quad (2 \text{ 分}) \\ &= \left(\frac{1}{3} - 2 + 4 \right) - (0 - 0 + 0) - 1 = \frac{4}{3} \quad (1 \text{ 分}) \end{aligned}$$



生產者剩餘:

$$\begin{aligned} & 1 \times 1 - \int_0^1 \left(\frac{x^2 + 1}{2} \right) dx \quad (1 \text{ 分}) \\ &= 1 - \int_0^1 \left(\frac{x^2}{2} + \frac{1}{2} \right) dx = 1 - \left(\frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{2}x \right) \Big|_0^1 \quad (2 \text{ 分}) \\ &= 1 - \left[\left(\frac{1}{6} + \frac{1}{2} \right) - (0 + 0) \right] = \frac{1}{3} \quad (1 \text{ 分}) \end{aligned}$$

故消費者剩餘為 $\frac{4}{3}$ 百萬元, 生產者剩餘為 $\frac{1}{3}$ 百萬元。

15. 0.5 千個

出處: 選修數學乙(上)〈微分〉

目標: 利用導函數求函數極大值

解析: $P(x) = x \cdot D(x) - 0.75x + 2 = x \cdot (x^2 - 4x + 4) - 0.75x + 2$
 $= x^3 - 4x^2 + 3.25x + 2$, 定義域為 $0 \leq x \leq 2$

$$\begin{aligned} & \Rightarrow P'(x) = 3x^2 - 8x + 3.25 \\ &= \frac{1}{4}(12x^2 - 32x + 13) = \frac{1}{4}(2x-1)(6x-13) \end{aligned}$$

令 $P'(x) = 0$

$$\Rightarrow x = \frac{1}{2} \text{ 或 } \frac{13}{6} \left(\frac{13}{6} > 2, \text{不合} \right)$$

當 $x = \frac{1}{2} = 0.5$ 時,

$$\begin{aligned} P\left(\frac{1}{2}\right) &= \frac{1}{2} \cdot D\left(\frac{1}{2}\right) - \frac{3}{4} \times \frac{1}{2} + 2 \\ &= \frac{1}{2} \times \frac{9}{4} + \frac{13}{8} = \frac{11}{4} = 2.75 \text{ (千元)} \end{aligned}$$

$$P'(x) = \frac{1}{4}(2x-1)(6x-13) > 0 \Rightarrow x > \frac{13}{6} \text{ (不合) 或 } x < \frac{1}{2}$$

故 $0 \leq x \leq \frac{1}{2}$ 範圍內, $P(x)$ 遞增

$$P'(x) = \frac{1}{4}(2x-1)(6x-13) < 0 \Rightarrow \frac{1}{2} < x < \frac{13}{6}$$

故 $\frac{1}{2} \leq x \leq 2$ 範圍內, $P(x)$ 遞減

因此在 $x = \frac{1}{2}$ 時, $P\left(\frac{1}{2}\right)$ 是 $P(x)$ 在 $0 \leq x \leq 2$ 內的相對極大值

$$\text{又 } P(0) = 0 \cdot D(0) - 0.75 \times 0 + 2 = 0 - 0 + 2 = 2 < 2.75$$

$$P(2) = 2 \cdot D(2) - 0.75 \times 2 + 2 = 0 - 1.5 + 2 = 0.5 < 2.75$$

故在 $x = 0.5$ 時, $P(0.5)$ 是 $P(x)$ 在 $0 \leq x \leq 2$ 內的最大值

因此當銷售量 $x = 0.5$ (千個) 時, 淨收入有最大值。

◎評分原則

$$\begin{aligned} P(x) &= x \cdot D(x) - 0.75x + 2 = x \cdot (x^2 - 4x + 4) - 0.75x + 2 \\ &= x^3 - 4x^2 + 3.25x + 2, \text{ 定義域為 } 0 \leq x \leq 2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \Rightarrow P'(x) = 3x^2 - 8x + 3.25 \quad (1 \text{ 分}) \\ &= \frac{1}{4}(12x^2 - 32x + 13) = \frac{1}{4}(2x-1)(6x-13) \end{aligned}$$

令 $P'(x) = 0$

$$\Rightarrow x = \frac{1}{2} \text{ 或 } \frac{13}{6} \left(\frac{13}{6} > 2, \text{不合} \right) \quad (1 \text{ 分})$$

當 $x = \frac{1}{2} = 0.5$ 時,

$$\begin{aligned} P\left(\frac{1}{2}\right) &= \frac{1}{2} \cdot D\left(\frac{1}{2}\right) - \frac{3}{4} \times \frac{1}{2} + 2 \\ &= \frac{1}{2} \times \frac{9}{4} + \frac{13}{8} = \frac{11}{4} = 2.75 \text{ (千元)} \end{aligned}$$

$$P'(x) = \frac{1}{4}(2x-1)(6x-13) > 0 \Rightarrow x > \frac{13}{6} \text{ (不合) 或 } x < \frac{1}{2}$$

故 $0 \leq x \leq \frac{1}{2}$ 範圍內， $P(x)$ 遞增

$$P'(x) = \frac{1}{4}(2x-1)(6x-13) < 0 \Rightarrow \frac{1}{2} < x < \frac{13}{6}$$

故 $\frac{1}{2} \leq x \leq 2$ 範圍內， $P(x)$ 遞減

因此在 $x = \frac{1}{2}$ 時， $P\left(\frac{1}{2}\right)$ 是 $P(x)$ 在 $0 \leq x \leq 2$ 內的相對極大值

$$\text{又 } P(0) = 0 \cdot D(0) - 0.75 \times 0 + 2 = 0 - 0 + 2 = 2 < 2.75$$

$$P(2) = 2 \cdot D(2) - 0.75 \times 2 + 2 = 0 - 1.5 + 2 = 0.5 < 2.75$$

故在 $x = 0.5$ 時， $P(0.5)$ 是 $P(x)$ 在 $0 \leq x \leq 2$ 內的最大值

因此當銷售量 $x = 0.5$ (千個) 時，淨收入有最大值。(2分)

16. $\frac{8}{9}$ 元

出處：第二冊〈排列組合與機率〉

目標：期望值的定義與計算，分析中獎機率

解析：袋中有 1~9 號球，抽出兩球的樣本空間總數為

$$C_2^9 = \frac{9 \times 8}{2} = 36$$

中獎條件為兩球皆為偶數且位於同一行或同一列，因此得獎金的所有可能為：

$$2+4=6 \text{ (元) 或 } 6+8=14 \text{ (元) 或 } 4+8=12 \text{ (元)}$$

其餘 33 種情形獎金為 0 元

故所求獎金的期望值為

$$\begin{aligned} & 6 \times \frac{1}{36} + 14 \times \frac{1}{36} + 12 \times \frac{1}{36} + 0 \times \frac{33}{36} \\ &= \frac{6+14+12}{36} = \frac{32}{36} = \frac{8}{9} \text{ (元)}. \end{aligned}$$

◎評分原則

袋中有 1~9 號球，抽出兩球的樣本空間總數為

$$C_2^9 = \frac{9 \times 8}{2} = 36$$

中獎條件為兩球皆為偶數且位於同一行或同一列，因此得獎金的所有可能為：

$$2+4=6 \text{ (元) 或 } 6+8=14 \text{ (元) 或 } 4+8=12 \text{ (元) (2分)}$$

其餘 33 種情形獎金為 0 元

故所求獎金的期望值為

$$\begin{aligned} & 6 \times \frac{1}{36} + 14 \times \frac{1}{36} + 12 \times \frac{1}{36} + 0 \times \frac{33}{36} \\ &= \frac{6+14+12}{36} = \frac{32}{36} = \frac{8}{9} \text{ (元)}. \quad (2分) \end{aligned}$$

17. (4)

出處：選修數學乙(下)〈機率統計〉

目標：重複試驗(二項分布)的機率計算與組合討論

解析：甲生玩 50 次，總獎金恰為 12 元，有以下兩種情形：

第一種情形：中一次 12 元，49 次 0 元，

$$\text{機率為 } C_1^{50} \times \frac{1}{36} \times \left(\frac{33}{36}\right)^{49}$$

第二種情形：中兩次 6 元，48 次 0 元，

$$\text{機率為 } C_2^{50} \times \left(\frac{1}{36}\right)^2 \times \left(\frac{33}{36}\right)^{48}$$

由於上述兩種情形彼此互斥，故所求機率為

$$\begin{aligned} & C_1^{50} \times \frac{1}{36} \times \left(\frac{33}{36}\right)^{49} + C_2^{50} \times \left(\frac{1}{36}\right)^2 \times \left(\frac{33}{36}\right)^{48} \\ &= 50 \times \frac{1}{36} \times \frac{33}{36} \times \left(\frac{33}{36}\right)^{48} + 1225 \times \left(\frac{1}{36}\right)^2 \times \left(\frac{33}{36}\right)^{48} \\ &= \left(\frac{33}{36}\right)^{48} \times \left(50 \times \frac{1}{36} \times \frac{33}{36} + 1225 \times \left(\frac{1}{36}\right)^2\right) \\ &= \left(\frac{33}{36}\right)^{48} \times \frac{1650+1225}{36^2} = \frac{2875}{36^2} \times \left(\frac{33}{36}\right)^{48} \end{aligned}$$

故選(4)。

18. 否，說明略

出處：選修數學乙(下)〈機率統計〉

目標：假設檢定的操作流程

解析：令隨機變數 $X =$ 「50 次遊戲中的中獎次數」

若遊戲是公正的，則每次中獎機率為 $p = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$ ，

不中獎機率為 $q = 1 - p = \frac{33}{36} = \frac{11}{12}$

故 $X \sim B\left(50, \frac{1}{12}\right)$

$$P(X=0) = \left(\frac{11}{12}\right)^{50} \approx 0.013$$

$$P(X=1) = C_1^{50} \times \frac{1}{12} \times \left(\frac{11}{12}\right)^{49} \approx \frac{50}{12} \times 0.014 \approx 0.058$$

$$P(X=2) = C_2^{50} \times \left(\frac{1}{12}\right)^2 \times \left(\frac{11}{12}\right)^{48} \approx \frac{1225}{144} \times 0.015 \approx 0.128$$

$$\Rightarrow P(X \leq 2) \approx 0.013 + 0.058 + 0.128 = 0.199 > 0.05$$

表示「50 次遊戲中的中獎次數不超過兩次」不足以在顯著水準 0.05 下拒絕遊戲是公正的假設。

◎評分原則

令隨機變數 $X =$ 「50 次遊戲中的中獎次數」

若遊戲是公正的，則每次中獎機率為 $p = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$ ，不中

獎機率為 $q = 1 - p = \frac{33}{36} = \frac{11}{12}$

故 $X \sim B\left(50, \frac{1}{12}\right)$ (1分，能表達中獎機率為 $\frac{1}{12}$ 或不中獎機率為 $\frac{11}{12}$ ，即可得 1 分)

$$P(X=0) = \left(\frac{11}{12}\right)^{50} \approx 0.013$$

$$P(X=1) = C_1^{50} \times \frac{1}{12} \times \left(\frac{11}{12}\right)^{49} \approx \frac{50}{12} \times 0.014 \approx 0.058$$

$$P(X=2) = C_2^{50} \times \left(\frac{1}{12}\right)^2 \times \left(\frac{11}{12}\right)^{48} \approx \frac{1225}{144} \times 0.015 \approx 0.128$$

$$\Rightarrow P(X \leq 2) \approx 0.013 + 0.058 + 0.128 = 0.199 > 0.05 \quad (2分)$$

表示「50 次遊戲中的中獎次數不超過兩次」不足以在顯著水準 0.05 下拒絕遊戲是公正的假設。(1分)