

臺北市立第一女子高級中學
Playreal 遊戲式數位互動體驗教學應用工作坊-北部場
教師研習實施計畫

一、依據：本計畫依臺北市政府教育局114年7月24日北市教職字第1143012742號函核定之「臺北市114學年度教師專業發展實踐方案跨領域社群實施計畫」辦理。

二、活動介紹：

為因應 AI 世代數位教學模式的創新轉型，並積極響應 108 課綱「自發、互動、共好」的素養教育願景，本社群邀請跨界共創夥伴——聚樂邦結合多年深耕議題實境遊戲的製作經驗，以及與文教單位、各級學校合作數百場教學工作坊的實戰積累，特此規劃《Playreal 遊戲式數位互動體驗教學應用工作坊》。本場次為系列工作坊的北部場，目標希望協助參與的教學工作者掌握「遊戲式數位互動體驗教學」的核心技術。將同步介紹聚樂邦開發的免費互動腳本引擎——「Playreal」，以及其最新導入的 AI 輔助功能，協助教師將教學內容轉譯為具備高度互動性的手機教材。

Playreal是一套能有效回應「素養教學情境設計」、「社會議題傳達」及「地方文史溝通」等需求的教學工具。其核心優勢包含：

- 直覺式操作：如同使用 Canva 製作簡報般容易上手，教師能輕鬆設計出專屬的數位互動教案。
- 低門檻體驗：學生僅需掃描 QR Code，免下載 App、免登入，即可立即進入老師所設計的情境中互動，大幅降低教學現場的設備阻力。
- 活化課堂氛圍：透過 Playreal，能將靜態的知識轉化為沉浸式的探索體驗，有效提升學生的學習動機與參與度。

目前全台已有十多所學校採購Playreal進行教材開發、校本課程開發、AI計畫導入、學生自主學習工具等多元用途，並且有上百位老師已使用免費的編輯功能展開全新的遊戲化互動教材設計。我們期待透過本次的巡迴講座，讓更多有興趣的教育工作者們可以輕鬆學習這套能夠創造獨特課堂體驗與學習效果的線上軟體。

三、活動說明：

- (一) 研習對象：全國高中教師。
- (二) 研習人數：實體活動，人數上限30人
- (三) 研習日期：115年1月27日(二)
- (四) 研習時間：10:00-13:00
- (五) 研習地點：北一女中至善樓307地理資訊專科教室、至善樓201活化教室
- (六) 講師：聚樂邦、北一女中地理科張聖翎老師、明德高中地理科楊嵐雅老師
- (七) 工作坊流程：

時長	開始	結束	內容	地點
20	0940	1000	報到	至善201教室
10	1000	1010	工作坊簡介：認識「遊戲式數位互動體驗教學」與Playreal 雲端互動網頁編輯器	至善201教室

20	1010	1030	活動一： 探索與闖關——遊戲化教學的基本技巧與原理	至善201教室
30	1030	1100	活動二： 四大關卡題型——用關卡輕鬆翻轉學習模式	至善201教室
20	1100	1120	活動三： AI與實境互動——運用AI把學習空間變成全新樣貌	至善201教室
20	1120	1140	點心交流與自由QA	至善201教室
20	1140	1220	活動四： Playreal 實機操作——像Canva一樣簡單的編輯體驗 * 會以場次案例聚焦的項目作為操作示範	至善307 地理資訊專科教室
30	1220	1240	場次聚焦活動： 真人圖書館——邀請在地實踐遊戲化教學技術的老師、學生現身分享	至善307 地理資訊專科教室
20	1240	1300	Playreal Creators 社群介紹—— 一起加入、共同分享、創造改變	至善307 地理資訊專科教室

四、報名方式：

- (一) 請至「全國教師在職進修資訊網」(<https://www2.inservice.edu.tw/>)報名
- (二) 報名時間：即日起至115年1月20日(二)
- (三) 錄取順序：
 1. 議題轉譯引導學習社群教師
 2. 本校教師
 3. 各縣市教師依報名先後順序

五、注意事項：

- (一) 為響應環保，請自備環保杯。
- (二) 本校無法提供停車位，請參與研習教師搭乘大眾運輸工具蒞校。
- (三) 本次研習全程免費，全程參加本研習人員，核給研習時數3小時。

六、活動聯絡人：

議題轉譯引導學習社群召集人張聖翎老師 s1chang@gapps.fg.tp.edu.tw
 實驗研究組組長謝智芬(分機315)。

七、本計畫謹陳 校長核准後實施，修正時亦同。